**“Rescue Fire”**

**Si Jago Merah**

**Proposal Proyek Game**

**NEW DUG LEGIR**

**6706160014 Muhammad Faisal Amir**

**6706160065 Bryan Rafsanzani**

**6706162062 Muh. Ikhsan Ramadhan**

**6706164110 Rizky Hilman F.**

**D3IF-40-02**

****

**D3 Teknik Informatika - Fakultas Ilmu Terapan**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2018**

***PROPOSAL GAME***

1. **Game Title**

Si Jago Merah (RF).

1. **Game Genre**

Thriller, Action, Platform.

1. **Overview: The basics of the game**

Game ini merupakan game penyelamatan bencana, dimana player adalah seorang anggota tim SAR yang bertugas untuk menyelamatkan orang yang terjebak dalam kebakaran.

1. **Player Rules**

Aturan main dari game ini adalah player harus menyelamatkan orang yang terjebak di gedung yang terbakar dan menghindari/menghancurkan rintangan yang ada.

1. **Gameplay Mode**

Gameplay dari game ini yaitu player bergerak ke arah kanan atau kiri dengan menekan tombol arrow (<- / ->), player dapat menaiki tangga atau turun dari platform dengan mekean tombol (^ / v) . Jika button lompat di tekan / di pencet maka karakter player akan melompat, jika ada tangga maka player akan otomatis memanjat tangga tersebut setelah melompat. Player juga dapat menggunakan gadget khusus untuk membantu menghindari rintangan dengan menekan button gadget di sebelah kanan layer dengan tombol action dan mengganti gadget dengan menekan tombol gadget yang ada di sebelah tombol action. beberapa gadget tersebut harus di unlock di stage tertentu dan dapat di upgrade.

1. **Setting**

Pengaturan yang terdapat dalam game ini yaitu, yang pertama player dapat menyeting tampilan karakter, yang kedua player dapat memilih gadget yang akan di gunakan pada setiap stage, ada 3 slot gadget : 1 slot untuk gadget yang harus dibawa dan 2 slot untuk gadget bebas yang bisa dibawa oleh player. tingkat kesulitan hanya ada 2, yaitu normal dan hard. jika tingkat kesulitan normal maka rintangan yang muncul tidak terlalu banyak dan tidak harus menyelamatkan target khusus, jika tingkat kesulitan hard, rintangan akan semakin banyak dan player harus menyelamatkan target khusus.

1. **Challenges**

Tantangan dari game ini adalah karakter dari player harus menyelamatkan orang sebanyak – banyaknya dan menghindari rintangan misalnya reruntuhan gedung, semburan air dari gorong - gorong dan berbagai macam rintangan yang lain.

1. **Core Features in the Game: Clearly describe each feature and explain why it is important**

Fitur dalam game, player dapat bermain story mode / endless, sistem highscore, archivement, Gadget yang dapat mendukung kekuatan karakter, pengaturan tingkat kesulitan. Pengaturan suara on / off. Sharing highscore.

1. **Game Mechanics**

* Game Function Rules
* Tap Left or Right button to move.
* Tap button A to do jump
* Tap button B to use gadget
* Tap button C/D to change gadget
* Player will be given 3-5 lives.
* if player fail to rescue people, then the lives point will reduced.

1. **Game Balance:**

* *Reward and punishment*

Reward, jika karakter dari player dapat mencapai score yang di tentukan maka, player berhak mendapatkan SAR BADGES yang dapat dipergunakan untuk membeli gadget dan mengupgrade gadget untuk mendukung keefektifan karakter dalam menyelamatkan orang dan menghindari rintangan.

Punishment, jika karakter menabrak rintangan maka karakter akan mati dan game dimulai dari awal dengan score 0.

* *Levels of difficulty*

Tingkat kesusahan di bagi berdasarkan 2 tingkat, yang pertama easy, intermediate, hard, dan custom.

* Normal
* Hard

1. **Victory Conditions:**

* How do you win the game? If there is no way to win the game, what is the player trying to accomplish?

Player berhasil menyelamatkan orang yang di prioritaskan di gedung pada normal mode. Pada hard mode, player harus menyelamatkan target khusus dan berhasil menyelamatkan semua orang.

* How do you lose the game? (if applicable)

Kondisi jika game kalah atau berakhir, yaitu ketika karakter dari player menabrak rintangan lebih dari life point atau gagal dalam menyelamatkan target khusus, maka permainan berakhir.